

## Ingénieur Recherche et Développement 3D/Réalité Virtuelle (C++/Open GL)

Poste basé à Paris 13ème

### DESCRIPTIF DU POSTE :

Vous serez intégré au sein de notre équipe de recherche et développement et participerez à l'évolution de nos produits.

- Participation au développement des différents composants du logiciel d'un moteur de réalité virtuelle et de rendu 3D : affichage, interaction, physique, interface utilisateur.
- Études en amont (analyse du besoin client, prototypage, faisabilité, recherche de solutions)
- Rédaction de spécifications détaillées et plans de tests.
- Écriture du logiciel (C, C++, OpenGL, DirectX).
- Tests et validation.
- Documentation du code et du logiciel.

### PROFIL RECHERCHE :

- Bac + 5 à Bac + 8. De formation supérieure en École d'ingénieur, Master 2 ou Doctorat, vous justifiez d'une expérience similaire de 2 ans ou plus, idéalement chez un éditeur de logiciel ou un établissement de recherche.
- Bonne connaissance des outils mathématiques, maîtrise des langages C, C++ et les algorithmes fondamentaux utilisés dans le rendu 3D temps réel.
- La connaissance d'OpenGL, des problématiques spécifiques à la réalité virtuelle ou une expérience dans la programmation parallèle ou l'optimisation de performance serait fortement appréciée.

Une attention toute particulière sera portée aux candidatures de doctorants ou jeunes docteurs.

### Vous devez posséder ces qualités :

- Méthodologie et rigueur
- Forte autonomie
- Anglais technique indispensable
- Capacité d'écoute et force de proposition.
- Capacité à résoudre des problèmes de manière collaborative.
- Facilité d'adaptation à un environnement technique en perpétuelle évolution.

<b>Salaire</b>	Selon expérience
<b>Niveau de poste minimum</b>	Sénior
<b>Niveau d'expérience requis</b>	À partir de 4 ans
<b>Niveau d'études requis</b>	DESS, DEA, Grandes Ecoles, Bac + 5
<b>Type de contrat</b>	CDI
<b>Statut de l'annonce</b>	Temps plein

**Information de contact :**  
**Téléphone :** 01 78 09 35 00  
**Email :** techviz-jobs@techviz.net