

# Développeur C++ en informatique graphique

## ENTREPRISE

---

PULSALYS, la Société d'Accélération du Transfert de Technologies Lyon Saint-Etienne (SATT) a pour mission d'accélérer le transfert des résultats de la recherche académique vers le monde socio-économique, grâce à la valorisation des technologies et savoir-faire auprès d'entreprises existantes et via la création de startups.

## MISSIONS

---

En partenariat avec le laboratoire LIRIS et la société ARSKAN, nous co-développons un viewer universel capable de lire en streaming, objets et scènes 3D sur n'importe quel terminal disposant d'un navigateur web.

Pour nous accompagner dans la naissance de cette rupture technologique dans le domaine de la réalité virtuelle et augmentée, nous recherchons un développeur passionné d'informatique graphique (maillage 3D, texture, ...) capable d'intégrer une équipe scientifique et technique de haut-niveau et d'être force de proposition dans un environnement start-up.

Vos missions principales seront les suivantes :

- Vous développerez le cœur technologique du laboratoire au sein de la plateforme de la société.
- Après une période de formation à la technologie de streaming *p3dw*, vous développerez les fonctionnalités de visualisation, d'interaction, de scénarisation et de partage du viewer d'objet et de scène 3D.
- Votre compréhension et votre connaissance de l'informatique graphique vous permettra d'être force de proposition pour solutionner des problématiques techniques liées à la manipulation d'objet 3D.

Vous serez accompagné dans votre intégration du poste par les équipes du LIRIS et d'ARSKAN pour vous faciliter votre montée en compétences et vous permettre d'être opérationnel le plus vite possible. Potentiel futur CTO d'ARSKAN si le challenge vous intéresse, vous serez également accompagné pour préparer cette prise de fonction.

## PROFIL

---

De formation Bac+5 minimum, vous disposez d'une expérience professionnelle de 3 ans en programmation C++ dans le domaine de l'informatique graphique et vous êtes à la recherche d'opportunités pour rejoindre des projets challengeants et passionnants. L'idée de développer un futur standard de la réalité virtuelle vous met en joie ! Alors ce poste est fait pour vous.

Compétences indispensables :

- Maîtrise de la programmation C++
- Expertise en informatique graphique

Compétences considérées comme un plus :

- Programmation JavaScript, WebGL
- Manipulation de structure de type HalfEdge

Une disponibilité rapide est souhaitée. Le souhait d'évoluer rapidement vers un poste de CTO est un plus.

## POUR POSTULER

---

Le poste est à pourvoir à Villeurbanne (69) en CDD pour une durée de 12 mois. Salaire selon profil et expérience. Merci d'envoyer CV et lettre de motivation à l'adresse suivante : [recrutement@pulsalys.fr](mailto:recrutement@pulsalys.fr) en spécifiant « ARSKAN » dans l'objet de votre mail.