



Institut National
Universitaire
Champollion

PROFIL DE POSTE

Date de publication : 16/11/2017

Numéro de l'annonce : 2017-38

Direction des Ressources
Humaines

Affaire suivie par

DEVELOPPEUR UNITY JUNIOR

Matthieu VACONSIN
Tél. : 05 63 48 9135
Mél. :
recrutements.biatss@univ-jfc.fr

<i>Entité de recherche :</i>	SGRL
------------------------------	-------------

Campus d'Albi
Place de Verdun
81012 Albi Cedex 9

www.univ-jfc.fr

TYPE D'EMPLOI :

L'équipe SGRL de l'Institut National Universitaire Champollion recrute un développeur Unity junior, ouvert par contrat de droit public à durée déterminée de 6 mois renouvelable une fois – temps complet.

Lieu de travail : Campus d'Albi

Rémunération : entre 2 250 et 2 480 € brut (entre INM 480 et 530)

Contact : Catherine Lelardeux, catherine.leardeux@univ-jfc.fr

PROFIL DU POSTE

L'équipe de recherche du Serious Game Research Lab est une équipe pluridisciplinaire de l'Université Jean-François Champollion dont les travaux s'articulent sur la conception, modélisation, développement et évaluation de jeux sérieux numériques. Elle est constituée d'enseignants chercheurs et ingénieurs répartis dans différents laboratoires de recherche de l'Université de Toulouse.

Contexte :

Le candidat recruté travaillera dans le cadre d'un projet de recherche et développement mené en partenariat entre l'Université Champollion et un acteur industriel.

Le projet vise à mettre en place un jeu de simulation, en ligne, destiné à former les professionnels de santé à l'organisation et la priorisation de leurs activités professionnelles.

Plus particulièrement, vos tâches consisteront à :

- Développer un prototype de jeu ;
- Intégrer des données relatives aux scénarios
- Développer des outils de création de scénarios ;





- Développer des fonctionnalités (UI, modèle de données, gestion réseau, etc.)

POSTE ET MISSION

- Développer un prototype de jeu sérieux
- Développer des outils internes
- S'organiser avec les différents métiers pour travailler ensemble
- Développement de nouvelles fonctionnalités (UI, Modèle de données, Réseau...)
- Développement d'outil de création de scénarios

COMPETENCES REQUISES

Compétences techniques :

- • Maîtrise du langage C#, Javascript, HTML5
- • Connaissance de la programmation objet
- • Connaissance et expérience en développement intégration sous Unity
- • Connaissance du moteur Unity
- • Une expérience des jeux vidéo est un plus.
-

Aptitudes :

- • Esprit d'équipe, force de proposition.
- • Autonomie et prise d'initiatives
- • Rigueur, méthode, sérieux
- • Goût du jeu
- • Curiosité, envie d'apprendre,

Diplôme :

BAC+3,+4,+5 en informatique

Poste à pourvoir au 8 janvier 2017

(sous réserve de la constitution du dossier administratif)

La candidature, composée d'une lettre de motivation, d'un curriculum vitae détaillé et le numéro de l'annonce, doit être transmise au plus tard le 16/12/2017 :

- par mail à recrutements.biatss@univ-jfc.fr

(sujet du mail : Recrutement Gestionnaire SGRL n° 2017-38)