

Ingénieur informatique graphique - modélisation géométrique

Le poste proposé s'insère dans le cadre d'un projet de recherche et en relation avec la start-up Microlight3D pour la partie équipement matériel et, pour la partie logicielle, par l'équipe IMAGINE du laboratoire LJK (<https://team.inria.fr/Imagine/>).

Pour l'équipe IMAGINE, le projet concerne l'élaboration de structures 3D permettant la croissance de structures cellulaires représentant des tissus humains.

Ce poste concerne la partie logicielle du projet et adresse la mise en place d'un module pour la modélisation et la fabrication de micro-objets par une approche de type imprimante 3D ; le design génératif sera également abordé au cours de ce projet. Les micro-objets 3D correspondent à des objets de quelques centièmes de millimètre fabriqués avec une résolution de quelques centaines de nanomètres.

La démarche poursuivie est destinée à étendre le développement et la commercialisation d'un équipement de micro-fabrication actuellement diffusé par Microlight3D (<http://www.microlight.fr>), d'une part, ainsi que la commercialisation de cultures cellulaires pour la thérapie de cancers humains (<http://www.ctibiotech.com>).

Profil du candidat :

Ingénieur en informatique débutant ou avec une première expérience industrielle, ayant des compétences en modélisation 3D, en informatique graphique. Une très bonne capacité de développement logicielle est souhaitée avec des compétences en C++, en Python. Des compétences en génie logiciel seraient un plus (SVN, GIT, modélisation objet).

Une expérience de doctorat ou bien des connaissances approfondies en informatique graphique ou en Conception Assistée par Ordinateur seraient bienvenues.

Rémunération : 2350 Euros/mois ou plus selon expérience

Durée : 30 mois, contrat CDD, localisation Inria Montbonnot.

Contacts : Michel BOURIAU : michel.bouriau@microlight.fr, Jean-Claude LEON : Jean-Claude.Leon@grenoble-inp.fr.