

***CPE Lyon, membre de l'Université de Lyon,
Associée à l'Université Claude Bernard Lyon 1***

RECRUTE: Enseignant-Chercheur en INFORMATIQUE GRAPHIQUE ET SYNTHÈSE D'IMAGES (CDI)

CPE Lyon est une école d'ingénieurs avec 3 disciplines : Chimie - Génie des Procédés, Electronique – Télécommunications-Informatique, Informatique et Réseaux de Communication

De statut privé, implantée sur le campus de LyonTech – La Doua, CPE Lyon forme près de 330 élèves ingénieurs par promotion, gère près de 1200 élèves par an et est entourée de 6 laboratoires associés au CNRS et/ou Université Claude Bernard Lyon 1.

CPE Lyon dispose d'une filiale, CPE FCR S.A.S., dont les activités sont concentrées sur la Formation Continue et la Recherche, et d'un Fonds de Dotation, CPE Lyon Monde Nouveau.

Le Groupe CPE Lyon a un effectif permanent de près de 120 personnes, sollicite près de 600 intervenants non permanents par an, et gère un budget consolidé de plus de 13 M€.

Pour plus d'informations : www.cpe.fr

MISSIONS

Le (la) titulaire du poste sera intégré(e) à la filière Sciences du Numérique, plus particulièrement dans le domaine de l'informatique graphique, du traitement et de la synthèse d'images. Il/Elle aura particulièrement en charge :

- Le développement des enseignements (cours, TP, TD, projets, nouvelles pédagogies,...) des modules dont il/elle aura la charge
- L'animation et la coordination des intervenants internes ou externes
- Le suivi des élèves ingénieurs durant leurs parcours en entreprise
- Les missions administratives liées à l'enseignement, du recrutement des élèves aux conseils et jury

Et, selon ses compétences, intégrer un laboratoire de recherche partenaire (INL, CITI, LIRIS,...).

Les compétences mobilisées visent, principalement et en responsabilité ou en co-animation :

- Programmation OpenGL: shaders basiques GLSL, envoi et traitement de données sur GPU.
- Programmation GPU et GPGPU: shaders avancés GLSL (Geometry shaders, FBO, etc).
- Modélisation de courbes et surfaces: Maillages, surfaces paramétriques.
- Géométrie 3D: géométrie projective, géométrie différentielle.
- Animation et simulation de modèles 3D: Déformation par modèle physique, et par approche géométrique.
- Rendu d'image: Rendu projectif, lancé de rayons, rendu volumique.
- Informatique scientifique : développement en C++, calcul parallèle, OpenGL, scripts Matlab/Python
- Et toutes autres compétences futures, ou déjà détenues, utiles à la qualité de formation des élèves

Sur les trois années du cycle ingénieur et sur la majeure « Image, Modélisation, Informatique » (désignation et contenu évolutifs)

Ces missions, non exhaustives, se déroulent dans le cadre de la formation initiale ou de la formation en apprentissage, pour l'école, et de la formation continue de la filiale.

La répartition entre les enseignements, la recherche et la vie de l'école, sera définie avec le responsable de la filière en fonction des compétences, des objectifs du Groupe CPE Lyon, et de l'évolution de carrière. Chacun de ses items pourra évoluer de 0 à 100 % du temps de travail.

Profil

Informa

CARACTERISTIQUES DU POSTE

Département / Service	Filière Sciences du numérique
Lieu	Villeurbanne – Domaine Scientifique de La DOUA
Titre du poste	Enseignant Chercheur
Supérieur hiérarchique	Directeur de la filière
Contrat	CDI - Cadre
Rémunération	A négocier selon formation et expérience

CPE Lyon, et sa filiale, étant des structures évolutives, le rattachement et le contenu des missions pourra évoluer en fonctions des objectifs de l'établissement comme en fonction des apports du (de la) titulaire

Adresser candidature (lettre motivation+ CV + prétentions) à :

Thierry TIZON
Secrétaire Général
43, bld du 11 novembre 1918
Bâtiment Hubert CURIEN
69616 Villeurbanne Cedex
recrutement@cpe.fr

L'ES CPE Lyon est signataire de la Charte de la Diversité