

<b>Numéro dans le SI local :</b>	0893
<b>Référence GESUP :</b>	
<b>Corps :</b>	Maître de conférences
<b>Article :</b>	26-I-1
<b>Chaire :</b>	Non
<b>Section 1 :</b>	27-Informatique
<b>Section 2 :</b>	
<b>Section 3 :</b>	
<b>Profil :</b>	Enseignement niveau Master: image, moteurs de jeux, informatique graphique, modélisation 3D. Recherche en traitement des images: rendu, animation, sécurité multimédia, métriques de confidentialité 3D
<b>Job profile :</b>	Teaching level Master :Image, game engines, computer graphics, 3D modeling. Research in image processing: rendering, animation, multimedia security, 3D confidentiality metrics
<b>Research fields EURAXESS :</b>	Computer science Informatics Computer science 3 D modelling Computer science Computer systems Computer science Programming Other
<b>Implantation du poste :</b>	0342321N - UNIVERSITE DE MONTPELLIER
<b>Localisation :</b>	Montpellier
<b>Code postal de la localisation :</b>	
<b>Etat du poste :</b>	Vacant
<b>Adresse d'envoi du dossier :</b>	application numerique - - -
<b>Contact administratif :</b>	Mathilde KOLF
<b>N° de téléphone :</b>	DRH - SRFA - Bureau du recrutement 04 67 14 99 30 04 67 14 99 06
<b>N° de Fax :</b>	-
<b>Email :</b>	drh-recrut-ens@umontpellier.fr
<b>Date de prise de fonction :</b>	01/09/2018
<b>Mots-clés :</b>	traitement d'image ; informatique graphique ; synthèse d'images ; analyse des images ;
<b>Profil enseignement :</b>	
<b>Composante ou UFR :</b>	Faculte des Sciences
<b>Référence UFR :</b>	
<b>Profil recherche :</b>	
<b>Laboratoire 1 :</b>	UMR5506 (199111950H) - Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier
<b>Dossier Papier</b>	NON
<b>Dossier numérique physique (CD, DVD, clé USB)</b>	NON
<b>Dossier transmis par courrier électronique</b>	NON e-mail gestionnaire
<b>Application spécifique</b>	OUI URL application <a href="https://campec.umontpellier.fr/public.php">https://campec.umontpellier.fr/public.php</a>

Poste ouvert également aux personnes 'Bénéficiaires de l'Obligation d'Emploi' mentionnées à l'article 27 de la loi n° 84-16 du 11 janvier 1984 modifiée portant dispositions statutaires relatives à la fonction publique de l'Etat (situations de handicap).

Le poste sur lequel vous candidatez est susceptible d'être situé dans une "zone à régime restrictif" au sens de l'article R.413-5-1 du code pénal. Si tel est le cas, votre nomination et/ou votre affectation ne pourront intervenir qu'après autorisation d'accès délivrée par le chef d'établissement, conformément aux dispositions de l'article 20-4 du décret n°84-431 du 6 juin 1984.

**Le profil détaillé se trouve en page 2 et suivantes**



HR EXCELLENCE IN RESEARCH

## CAMPAGNE D'EMPLOIS ENSEIGNANTS-CHERCHEURS 2018

---

ETABLISSEMENT : Université de Montpellier  
SITE : Montpellier

COMPOSANTE : Faculté de Sciences

---

### IDENTIFICATION DU POSTE :

N° : 0893

Corps : MCF

Section CNU : 27

Article de référence : 26-I-1

Mots clefs : Traitement des images, Informatique graphique, Synthèse d'images, Analyse d'images.

Profil pour publication : Enseignement niveau Master : image, moteurs de jeux, informatique graphique, modélisation 3D. Recherche en traitement des images : rendu, animation, sécurité multimédia, métriques de confidentialité 3D

Job profile: Teaching level Master: Image, game engines, computer graphics, 3D modeling. Research in image processing: rendering, animation, multimedia security, 3D confidentiality metrics

Research field: Informatics, 3D modeling, Computer systems, Programming, Other

---

### ENSEIGNEMENT :

*Profil d'enseignement* : Le candidat retenu intégrera l'équipe pédagogique du parcours IMAGINA (Image et Jeux vidéo) du master Informatique du département Informatique de la Faculté des Sciences de l'Université de Montpellier.

Les compétences souhaitées en enseignement concernent en priorité l'informatique graphique (animation, rendu, modélisation physique, modélisation procédurale), la modélisation 3D (courbes, surfaces, maillages, modélisation) et les moteurs de jeux (moteurs graphiques 3D, moteurs physiques, algorithmes de détection, résolution de collisions). Des compétences en réalité augmentée, réalité virtuelle et programmation sur mobile seront également les bienvenues. De manière plus générale, les enseignements assurés par le candidat retenu porteront principalement sur l'image et l'informatique graphique pour les jeux vidéo. Le candidat s'insérera dans l'équipe



HR EXCELLENCE IN RESEARCH

d'enseignants et contribuera activement à l'encadrement des étudiants dans ces disciplines. De plus, le candidat sera amené à prendre des responsabilités au niveau du parcours IMAGINA du master Informatique ou du département.

Département d'enseignement ou équipe pédagogique :

Lieu(x) d'exercice : Département Informatique, Faculté des Sciences, Université de Montpellier

Nom du Directeur département : Christophe Dony

Tél. directeur département : 04 67 41 85 33

Email directeur département : christophe.dony@umontpellier.fr

URL département : <http://informatique-fds.edu.umontpellier.fr/>

---

## RECHERCHE :

### Profil recherche :

Le candidat devra intégrer le département informatique du LIRMM (cf. <https://www.lirmm.fr>) composé de 15 équipes de recherche.

La thématique de recherche du candidat portera sur le traitement des données visuelles, à savoir des images, des vidéos et des objets 3D. Un MCF dans cette thématique intégrera l'équipe ICAR (Image & Interaction, [www.lirmm.fr/icar](http://www.lirmm.fr/icar)) du laboratoire et son activité permettra de renforcer l'une des deux thématiques ambitieuses suivantes. Dans l'axe Modélisation 3D, il serait très intéressant de développer les aspects rendu et animation 3D. Concernant les axes Analyse, Traitement, Codage et Protection, une thématique ambitieuse est le développement des nouveaux outils statistiques pour mesurer la qualité, la sécurité et la confidentialité des données visuelles traitées, en particulier des maillages 3D. Ces recherches seraient alors communes et transversales aux trois axes de l'équipe ICAR. Cette compétence permettra également d'intensifier les interactions scientifiques avec les domaines de la santé et de l'agronomie.

### Département scientifique : MIPS

### Structure de recherche: LIRMM

Intitulé de l'équipe : ICAR (Image & Interaction)

N° de la structure de recherche (UMR, EA, UMS...) : UMR 5506

Nom du chef d'équipe : William PUECH ([william.puech@lirmm.fr](mailto:william.puech@lirmm.fr))

Composition de l'équipe (nombre de PU, PUPH, DR, MCF, CR, ITA/IATOS, post-docs, doctorants) : 2 PU 27, 2 MCF 27, 3 MCF 61, 2 CR CNRS, 2 post-docs et 12 doctorants.



HR EXCELLENCE IN RESEARCH

*L'emploi vient-il en soutien à une activité établie ou à l'émergence d'une nouvelle thématique?* Renforcement de la thématique globale avec émergence d'un sujet transversal.

*Contexte scientifique local, national et international* : demande forte aux 3 niveaux.

*Collaborations locales, nationales et internationales* : collaboration aux 3 niveaux.

*Utilisation de plateformes* : mise en place d'une plateforme Image.

*Lieu(x) d'exercice* : LIRMM, Univ. Montpellier, CNRS, Montpellier

Nom directeur de la structure de recherche : Philippe POIGNET

Tel directeur de la structure de recherche : +33 467149780

Email directeur de la structure de recherche : [philippe.poignet@lirmm.fr](mailto:philippe.poignet@lirmm.fr)

URL de la structure de recherche : [www.lirmm.fr](http://www.lirmm.fr)

Descriptif de la structure de recherche : Le département informatique du LIRMM est composé de 15 équipes de recherche couvrant un large spectre de la recherche en informatique et de ses frontières, comme les mathématiques, les sciences cognitives et humaines ou la bioinformatique. Les trois grands axes de recherche sont : algorithmique et calcul ; données, image et génie logiciel ; intelligence artificielle.

---

#### MODALITES DE TRANSMISSION DES CANDIDATURES :

Les dossiers numériques doivent être déposés sur l'application de l'Université de Montpellier du 22/02/2018 au 29/03/2018 :

<https://campec.umontpellier.fr/public.php>