Email de contact : candidature@tvpaint.fr
Durée de stage : 6 mois minimum.
Période : à tout moment.
Niveau : bon niveau en C++

L'entreprise :

TVPaint Développement est une entreprise créée en 1997 à Metz, en Moselle.
De taille humaine (20 salariés), elle développe et distribue le logiciel TVPaint Animation.
Ce logiciel d'animation 2D basé sur la technologie Bitmap est né en 1991.

La technologie TVPaint est actuellement vendue dans plus de 70 pays et parmi les plus grands studios d'animation et de jeu video : Blue-Sky, Disney, Blizzard, Production-IG, Rovio, etc. Ainsi que les écoles les plus réputées (Gobelins, CalArts, etc.)

Pour ceux ou celles qui souhaiteraient approfondir ou simplement découvrir la technologie :
http://www.cartoonbrew.com/sponsored-by-the-art-of-aaron-blaise/aaron-blaise-offers-tips-getting-started-2d-animation-software-153102.html

Le sujet de stage :

Réécriture et système à repenser pour certains " FX " de TVPaint Animation.
Actuellement en couleurs 8 bits, nous souhaitons les passer en couleurs 16 bits / flottantes :

FX : Erode
FX : Glow
FX : Grain
FX : HalfTone
FX : Drop Shadow
FX : Negative
FX : Noise
FX : Posterize
FX : Print
FX : Toon Shading

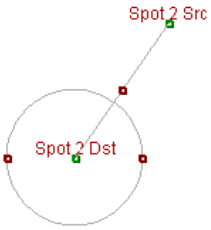
FX : Bevel
FX : Blender
FX : Bloom
FX : Border
FX : Color Range
FX : Convolution
FX : HighLight
FX : Color Adjust
FX : Color Eraser
FX : Color Replacer

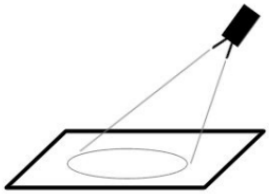
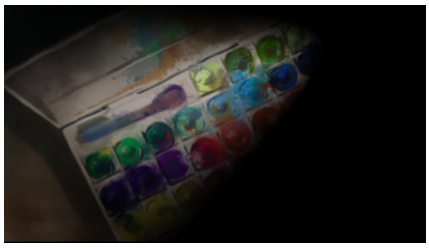
FX : Curves
FX : Expand
FX : Histogram
FX : Lightning
FX : Line Colorize
FX : Scan Cleaner
FX : Scan Cleaner couleur
FX : Tint Replacer

etc. etc.

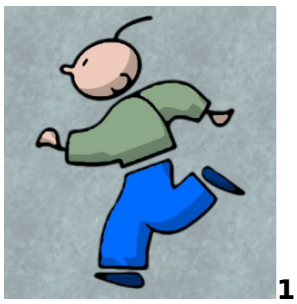
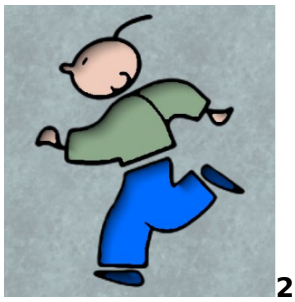
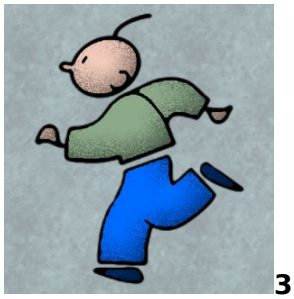
Cela implique la compréhension et la manipulation des modèles et espaces colorimétriques (RGB, LAB, Gray, etc…) ainsi que nombre d'opérations sur les pixels.
nb : tout ou presque ce fait en C++ chez TVPaint Développement.

Exemple : le FX Lightning "spot" :



Exemple : le FX "ToonShading" :

>>>>>>>

1

2

3

Un test en C++ et un entretien dans les locaux de TVPaint Développement à Metz sont obligatoires pour pouvoir y travailler (nous payons tous les frais relatifs au voyage pour venir passer l'entretien).

Il peut y avoir des facilités pour le logement pendant le stage (TVPaint loue des chambres en nombre limité), si on s'y prend assez tôt.

Il y a possibilité d'embauche en CDI après le stage si vous êtes passionnés de C++, d'animation 2D et si tous les développeurs sont d'accord.