

Nous utilisons des cookies pour faire fonctionner ce site internet, améliorer son utilisation, personnaliser votre expérience et réaliser des statistiques de visite. En poursuivant votre navigation sur ce site, vous consentez à l'utilisation de cookies. Pour plus d'information sur les cookies, et pour gérer ou modifier les paramètres, veuillez consulter [notre Politique de protection des données personnelles](#)

France - français

Investisseurs

La Fondation

À propos de 3DS

Récits

Événements

Communiqués de presse

Témoignages clients

Carrières

3DEXPERIENCE LAB

Sign In



INDUSTRIES

PRODUITS ET SERVICES

ACHETER

SUPPORT

FORMATION

PARTENAIRES



Offres d'emploi

Rejoignez la "3DEXPERIENCE Company"

[Voir la politique de protection des données personnelles de 3DS](#)

[POSTULER
A CETTE OFFRE](#)

STAGE - Reconnaissance de primitives géométriques 3D

Rétérendæu**Type**

310110

France,
Aix-En-Provence

Stage

Descriptif du poste

Team Introduction and Overview :

Au sein de l'organisation « CATIA R&D », vous intégrerez l'équipe de développement « Polygon Modeling ».

Cette équipe est en charge, entre autres, de l'étude et du développement de composants :
pour la reconstruction de surfaces 3D à partir de nuages de points ou de maillages issus de digitalisation

pour le contrôle de dimensionnement et de tolérancement utilisant les procédés de digitalisation laser

Role and Purpose :

Le contrôle par procédé de digitalisation nécessite de reconnaître des formes 3D au sein du relevé de digitalisation.

L'objet du stage sera :

en premier lieu, de spécifier puis de mettre au point des méthodes ou stratégies garantissant une haute précision dans la reconstruction de primitives géométriques 3D manquantes dans notre librairie (minimisation de la distance maximum, Tchebitchev, LP like, ...).

puis de combiner les algorithmes nécessaires pour vérifier les différents types de tolérances de forme, d'orientation et de positionnement.

Le stagiaire assurera la complète responsabilité de ce projet (spécification, réalisation, validation, reporting).

Le stagiaire sera intégré à l'équipe de développement, encadré par un ingénieur scientifique de haut niveau, avec une forte expertise informatique. Il utilisera C++ pour les développements sous Visual Studio et devra se familiariser à la plateforme 3DEXPERIENCE de Dassault Systèmes.

Profil recherché

Technical Competencies needed :

Connaissance mathématique, géométrie algorithmique.

Connaissance du langage de programmation C++ indispensable

Bon niveau d'anglais indispensable

Personal Competencies needed :

Créatif, intérêt pour le développement logiciel

Pragmatique et méthodique

Volonté d'implication et d'initiative, autonomie

Aptitude au travail en équipe et à communiquer

[POSTULER
A CETTE OFFRE](#)

9





CARRIÈRES

RECHERCHER UN EMPLOI

Groupe

À propos de 3DS
La Fondation
Investisseurs
Événements
Communiqués de presse
Témoignages clients
Magazines 3DS
Responsabilité environnementale
Éthique et règles de conformité
La plate-forme 3DEXPERIENCE

Support & formation

Matériel certifié
Documentation
Base de connaissances
Actualités
Parcours d'apprentissage et catalogues de cours

Nous contacter

Contacteur un commercial
3DS Passport
Présence dans le monde
Fournisseurs
Carrières
Contact

Contenus les plus vus

DraftSight
Téléchargements
Homebyme
3DEXPERIENCE Lab
Récits

Nous suivre

Facebook
 Twitter
 Chaîne Youtube
 RSS
 Blog

Mentions légales | Conditions d'utilisation | Politique de protection des données personnelles | Piratage © 2002-2016 Dassault Systèmes - Tous droits réservés



PARTAGER

POLITIQUE DE PROTECTION
DES DONNÉES PERSONNELLES
DE 3DS



CANDIDATURE
SPONTANÉE

