



Recherche

UN STAGIAIRE 3D TEMPS REEL ET SERIOUS GAMING H/F

MIMBUS conçoit, développe et distribue des simulateurs pédagogiques innovants dans le domaine de la formation professionnelle. Issues de la convergence de notre expertise en formation virtuelle et des nouvelles technologies (Réalité virtuelle et augmentée, systèmes haptiques, capture et analyse des mouvements, etc.), nos solutions assurent un apprentissage pratique, simple et sécurisé des problématiques clés du métier. Pour en savoir plus : www.mimbus.com .

Missions

Au sein de l'équipe R&D et rattaché au Directeur Technique, vous serez en charge d'intégrer une solution d'affichage d'interface en HTML (Librairie type AWESOMIUM) dans nos applications 3D dédiées à la formation virtuelle sous Unity3D.

Profil souhaité

Elève ingénieur dernière année grandes écoles ou universitaire passionné par la réalité virtuelle et la simulation 3D.

Compétences techniques

- C#
- HTML5
- Unity3D
- Réalité virtuelle
- Systèmes immersifs (HTC VIVE, CAVE, etc.)

Renseignements liés au poste

Date et durée : minimum 4 mois selon contrainte du stage

Rémunération : selon profil

Lieu : Saint Jean (31240)

Possibilité d'embauche à l'issue du stage

Candidatures

Adressez une lettre de motivation ainsi qu'un CV actualisé à :

rh@mimbus.com

En précisant la référence suivante :

MIMSTG161123