

PhD en informatique rendu 2D/3D

jeudi 10 août 2023 10:11

UNIVERS OBSERVABLE DE L'ENTREPRISE

Notre client est reconnu mondialement pour son expertise en rendu 3D distribué. Il fournit des solutions de calcul haute performance pour les studios d'animation, les entreprises de jeux vidéo et les professionnels de la création visuelle.

Dans le cadre d'un processus d'amélioration continue des technologies de rendu 3D, notre client recherche un-e Docteur (PhD) en informatique avec une spécialisation en rendus d'images de synthèse.

MISSIONS

Au sein d'une équipe de 9 personnes, vous êtes partie prenante dans l'optimisation des plug-in Omniverse, Houdini, KeyShot et Unreal utilisés dans le processus de validation des projets de rendus 3D.

- Vous effectuez un audit du système existant.
- Vous effectuez les développements et les tests nécessaires pour obtenir un rendu encore plus fiable et rapide en évitant les régressions.

PROFIL RECHERCHE

SPHERE VITALE

Vous êtes titulaire d'un diplôme de docteur (PhD) en informatique avec une spécialisation dans le traitement des images (rendu 2D/3D) soit sortie de thèse soit avec une expérience en post-doc avec les compétences ci-dessous :

- Connaissances avancées en Python et/ou C++ et/ou Blueprint Unreal.
- Connaissances avancées dans les techniques de rendus 2D/3D.
- Bonnes connaissances des environnements Windows et Linux.

SPHERE SOCIALE

- Capacité à travailler en équipe.
- Très bonne capacité de communication.
- Volonté de partage des connaissances.

INFORMATIONS SATELLITAIRES

Date de décollage : Septembre idéalement.

Base de lancement : Paris 18ème

Fuel : A partir de 55K€.

COMMENT CANDIDATER ?

Vous êtes docteur(e) en informatique et la fiche de poste a retenu votre attention. N'hésitez pas à nous contacter en envoyant votre CV à : jeanyves.arrouet@sciencemeup.com en précisant dans l'objet du mail : Appel à candidatures PhD 2D-3D. Merci d'avance.