



Offre n°2023-06503

Ingenieur F/H de Développement Interaction - Visualisation - Réalité augmentée

Type de contrat : CDD

Niveau de diplôme exigé : Bac + 5 ou équivalent

Fonction : Ingénieur scientifique contractuel

Contexte et atouts du poste

Potioc [1] est une équipe de recherche commune entre Inria, le CNRS, et l'Université de Bordeaux. Nous sommes spécialisés dans les domaines de l'Interaction Humain-Machine, la visualisation de données, et la réalité mixte.

Au sein de l'équipe, nous nous intéressons à la conception, la mise en œuvre, et l'évaluation de nouvelles formes d'expériences de visualisation immersives et interactives qui visent à améliorer la compréhension et la manipulation de données et d'informations complexes. L'objectif est de transmettre et de faire progresser les connaissances afin de promouvoir la construction d'un avenir durable et désirable.

En particulier, nous nous intéressons actuellement à des dispositifs permettant de mieux communiquer sur l'impact environnemental de nos habitudes de consommation, notamment alimentaires. Nous travaillons autour de cet objectif avec des spécialistes des sciences environnementales et des spécialistes des sciences comportementales dans le cadre du projet ANR Be·aware [2]. Le poste proposé s'inscrit dans le cadre de ce projet

Mission confiée

L'ingénieur F/H recruté assurera le développement du code informatique, en lien avec les membres du projet. Il s'agit notamment de travailler sur :

- la mise en place de passerelles entre nos outils (Unity - C#) et ceux de nos collègues en sciences comportementales (oTree - Python)
- le développement de prototypes de recherche en réalité augmentée (projections, téléphones, casques)
- l'interfaçage éventuel avec des éléments électroniques (par exemple petits moteurs)

Au delà du code informatique, l'ingénieur·e apportera également son aide pour :

- le support à la mise en place de démonstrations et expérimentations
- le suivi des activités auprès de nos partenaires
- éventuellement le co-encadrement de stagiaires

Principales activités

- Participation à des séances de brainstorming et conception avec les membres du projet
- Développement informatique
- Suivi et qualité logicielle (versioning, tests, documentation...)
- Diffusion de la plateforme en logiciel libre
- Participation à des démonstrations et séances d'évaluation avec les utilisateurs finaux
- Participation à la vie de l'équipe et du projet

Compétences

- Excellent niveau et expérience en programmation Unity C#: connaissances des éléments du langage et mise en œuvre autonome, expérience préalable de développement de projet avec C#/Unity
- Très bonne pratique et culture en développement logiciel (une expérience de développement d'un logiciel libre serait souhaitable)
- Une expérience en réalité augmentée, interaction humain-machine et/ou visualisation d'information est souhaitable, et serait très appréciée
- Un intérêt sincère pour les sujets liés à l'eco-responsabilité
- Appétence pour le domaine de la recherche, bonne ouverture d'esprit, dynamisme, et optimisme

Avantages

- Restauration subventionnée
- Transports publics remboursés partiellement
- Possibilité de télétravail et aménagement du temps de travail
- Équipements professionnels à disposition (visioconférence, prêts de matériels informatiques, etc.)
- Prestations sociales, culturelles et sportives (Association de gestion des œuvres sociales d'Inria)
- Accès à la formation professionnelle
- Sécurité sociale

Rémunération

2652€ brut mensuel

Informations générales

- **Thème/Domaine** : Interaction et visualisation
Instrumentation et expérimentation (BAP C)
- **Ville** : Talence
- **Centre Inria** : [Centre Inria de l'université de Bordeaux](#)
- **Date de prise de fonction souhaitée** : 2024-01-01
- **Durée de contrat** : 2 ans
- **Date limite pour postuler** : 2023-11-30

Contacts

- **Équipe Inria** : [POTIOC](#)
- **Recruteur** :
Hachet Martin / Martin.Hachet@inria.fr

A propos d'Inria

Inria est l'institut national de recherche dédié aux sciences et technologies du numérique. Il emploie 2600 personnes. Ses 215 équipes-projets agiles, en général communes avec des partenaires académiques, impliquent plus de 3900 scientifiques pour relever les défis du numérique, souvent à l'interface d'autres disciplines. L'institut fait appel à de nombreux talents dans plus d'une quarantaine de métiers différents. 900 personnels d'appui à la recherche et à l'innovation contribuent à faire émerger et grandir des projets scientifiques ou entrepreneuriaux qui impactent le monde. Inria travaille avec de nombreuses entreprises et a accompagné la création de plus de 200 start-up. L'institut s'efforce ainsi de répondre aux enjeux de la transformation numérique de la science, de la société et de l'économie.

Attention: Les candidatures doivent être déposées en ligne sur le site Inria. Le traitement des candidatures adressées par d'autres canaux n'est pas garanti.

Consignes pour postuler

Merci d'envoyer :

- CV
- Lettre de motivation
- Diplôme MASTER
- Eventuelle lettre de recommandation

Sécurité défense :

Ce poste est susceptible d'être affecté dans une zone à régime restrictif (ZRR), telle que définie dans le décret n°2011-1425 relatif à la protection du potentiel scientifique et technique de la nation (PPST). L'autorisation d'accès à une zone est délivrée par le chef d'établissement, après avis ministériel favorable, tel que défini dans l'arrêté du 03 juillet 2012, relatif à la PPST. Un avis ministériel défavorable pour un poste affecté dans une ZRR aurait pour conséquence l'annulation du recrutement.

Politique de recrutement :

Dans le cadre de sa politique diversité, tous les postes Inria sont accessibles aux personnes en situation de handicap.