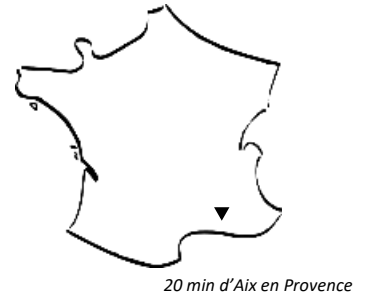


Amélioration et optimisation d'un Viewer 3D industriel Stage à partir de Février 2024

I-MC est une entreprise innovante (15 collaborateurs), qui développe un système de fabrication additive robotisé pour des pièces industrielles métalliques.

Un composant de ce système est le générateur de trajectoires robotiques de dépôt de matière. Le générateur comporte un Viewer 3D permettant la visualisation, la modification et la simulation de ces trajectoires.



20 min d'Aix en Provence

06 08 10 61 83
nathan.bonnaud@i-mc.fr

L'objectif de ce stage est de contribuer à l'amélioration de la bibliothèque C++ de gestion du Viewer.

Les principales missions seront :

- Définition de nouvelles fonctionnalités pour le Viewer 3D.
- Mise en place des améliorations et optimisations de traitement 3D.
- Production d'un projet (lisible et commenté) accessible pour un développeur non graphique.

Le stagiaire pourra travailler sur des problèmes d'optimisations algorithmiques plus complexes selon l'avancement du projet initial.

Vos atouts :

Vous êtes étudiant(e) en dernière année d'une école d'ingénieurs ou d'un cursus universitaire de niveau Bac+5 avec une spécialisation en 3D.

Vous maîtrisez basiquement le langage C++ et les concepts de 3D (Rendu GPU, OpenGL notamment).

Vous avez un bon relationnel vous permettant d'interagir efficacement avec l'équipe de développement logiciel et les chefs de projet.

Vous manifestez un intérêt pour les nouvelles technologies dans le domaine de l'industrie et de la 3D.

Vous êtes autonome, rigoureux(se) et avec l'envie de travailler en équipe au sein d'une entreprise jeune et dynamique.



Consulter aussi :

<http://www.i-mc.fr/>

