

# Stage Ingénieur R&D : IA & Jeu vidéo

STAGE 5 à 6 mois à partir de mars-avril 2024, suivi potentiellement d'un CIFRE

## Contexte:

Afin de positionner Smart Tale Games à l'avant-garde de l'innovation dans l'industrie du jeu vidéo et dans la perspective de toujours faire avancer les frontières de l'expérience ludique, nous envisageons une intégration poussée de l'Intelligence Artificielle (IA) dans nos futures productions. L'objectif poursuivi est d'enrichir l'expérience vidéoludique tout en optimisant nos processus de création.

## Objectifs à 3 ans:

### ***Génération Dynamique de Contenu:***

**Scénarios Adaptatifs:** L'IA permettrait d'élaborer des trames narratives qui s'ajustent en fonction des choix et actions des joueurs. Au lieu d'emprunter des chemins prédéfinis, le joueur évoluerait dans une histoire qui se tisse autour de lui.

**Dialogues Dynamiques:** Grâce à l'IA, les interactions avec les personnages non-joueurs pourraient être plus fluides et naturelles, avec des réponses adaptées au contexte et à l'historique du joueur.

**Environnements Évolutifs:** Les mondes virtuels pourraient s'adapter et évoluer, reflétant les actions et décisions des joueurs, rendant chaque expérience unique.

### **IA en tant qu'Outil de Production:**

**Génération Procédurale:** Au-delà des terrains et des environnements, l'IA pourrait aider à la création d'assets visuels et sonores, permettant une diversité et une richesse inégalées.

**Optimisation des Tests:** En simulant des comportements de joueurs, l'IA pourrait identifier des bugs ou des points d'amélioration, accélérant ainsi les phases de test.

**Anticipation des Comportements:** Grâce à une analyse des patterns de jeu, l'IA pourrait prédire les comportements futurs des joueurs, permettant aux développeurs d'ajuster et d'affiner le gameplay.

### **Gameplay Centré sur l'IA:**

**Antagonistes Stratégiques:** L'IA pourrait créer des ennemis capables d'apprendre des tactiques du joueur, rendant chaque affrontement unique et challenging.

**Alliés Réactifs:** Les compagnons IA pourraient non seulement offrir un soutien tactique, mais aussi évoluer émotionnellement en fonction de leurs interactions avec le joueur.

**Formation d'Agents:** Les joueurs pourraient avoir la possibilité d'entraîner ou de guider des agents IA, renforçant ainsi le sentiment d'impact et de croissance dans le jeu.

### **Optimisation de l'Expérience Utilisateur:**

**Analyse en Temps Réel:** L'IA pourrait recueillir et traiter des données sur le comportement des joueurs, permettant d'ajuster la difficulté, les scénarios ou les événements en temps réel pour une expérience optimale.

**Personnalisation de l'Interface:** L'interface utilisateur pourrait s'ajuster dynamiquement en fonction des besoins et préférences du joueur, grâce à des analyses prédictives basées sur l'IA.

**Attentes pour le poste de stagiaire:**

Le candidat retenu, en fin d'études de Master, travaillera sur un état de l'art exhaustif des technologies et méthodologies IA pertinentes pour l'industrie du jeu vidéo. Cet état de l'art servira de fondation pour notre stratégie d'intégration de l'IA et justifiera un éventuel recours à un CIFRE pour approfondir nos recherches. Nous attendons également du stagiaire qu'il identifie les principales opportunités et défis associés à l'adoption de ces technologies.

**A PROPOS DE STG :**

*Smart Tale Games est un studio de développement de jeux vidéo né en 2016 et qui compte aujourd'hui 25 collaborateurs / trices. Le studio intègre l'ensemble des compétences nécessaires à la réalisation de jeux de bout en bout.*

*Son activité principale consiste à prendre en charge la réalisation de tout ou partie des projets de jeux qui lui sont confiés. Depuis 2016, le studio a livré une vingtaine de productions donc 5 jeux complets (dont Code de la Route, My Baby, Galops, My Green Adventure), des titres en coproduction (Flashback 2, F1 Mobile Racing, Smurfs Kart, Gear Club: Unlimited 2, The Architect Paris...), des portages (Marsupilami,...).*

*STG développe également son premier jeu « maison », une tactica RGP dont la production intégrera de l'IA générative.*

<https://smart-tale.com>

Contact : [lmichaud@smart-tale.com](mailto:lmichaud@smart-tale.com)

