

# ILLUMINATION

S T U D I O S  P a r i s

S T A G I A I R E D É V E L O P P E M E N T C + + / 3 D  
G E O M E T R Y ( H / F / N B )

## DESCRIPTION DU STAGE

Au sein de l'équipe Recherche & Développement, vous participerez au développement et à l'évolution de notre logiciel de rendu (path tracer CPU), et plus particulièrement autour de fonctionnalités de génération de micro-détails géométriques sur des surfaces 3D.

Plus précisément, vous serez amené à :

- Ajouter de nouvelles fonctionnalités en rapport avec le displacement mapping.
- Amélioration de la qualité du displacement mapping.
- Optimisation de l'occupation mémoire de la géométrie tessellée.
- Exploration de nouvelles techniques « tessellation-free » pour le ray-tracing.

Vous travaillerez au sein de l'équipe rendu en charge du projet, et serez amené à collaborer avec les différents départements techniques et de production.

## VOTRE PROFIL

- Cette offre de stage s'adresse aux étudiants de niveau bac +5 en école d'ingénieur ou de formation universitaire équivalente, pour une durée de 6 mois.
- Vous maîtrisez le C++
- Un intérêt pour les sujets suivants pourra s'avérer utile : programmation data oriented, programmation asynchrone, multi-threading.
- Stage sur Paris

## NOTRE PROCESSUS DE RECRUTEMENT

Si votre candidature est sélectionnée, vous recevrez un appel d'introduction de notre équipe recrutement afin de vous présenter notre entreprise et connaître vos motivations.

Si votre candidature est retenue, vous passerez à l'étape suivante avec notre Responsable de la R&D et un ou plusieurs intervenants clés au sein du studio.

## NOTRE STUDIO

Illumination Studios Paris est un des leaders mondiaux dans les films d'animation 3D. Basé à Paris, le studio est connu pour ses succès tels que la franchise « Moi, Moche et Méchant », « Les Minions », « Comme des Bêtes » et « Tous en scène », tous produits par Illumination Entertainment pour Universal Pictures.