



Développeur(se) Unity – Métavers Musée (F/H) – CDD de 18 MOIS

[POSTULER](#)

PALaiseau, FRANCE - CDD (18 MOIS)

À propos de L'École polytechnique

L'École polytechnique, surnommée l'X, est un établissement d'enseignement supérieur et de recherche de niveau mondial. Il s'agit d'une école militaire placée sous la tutelle du ministère des Armées. L'École polytechnique est membre fondateur de l'Institut Polytechnique de Paris aux côtés de quatre Grandes Écoles : l'ENSAE Paris, l'ENSTA Paris, Télécom Paris et Télécom SudParis.

Largement internationalisée (40% de ses étudiants, 40% de son corps d'enseignants), l'École polytechnique associe **recherche, enseignement et innovation** au meilleur niveau scientifique et technologique. Sa formation promeut une culture d'excellence à forte dominante en sciences, ouverte sur une grande tradition humaniste.

Avec ses **23 laboratoires**, dont 22 sont unités mixtes de recherche avec le **CNRS**, le centre de recherche de l'X travaille aux frontières de la connaissance sur les grands enjeux interdisciplinaires scientifiques, technologiques et sociétaux.

La **Chaire « Sciences et Jeux vidéo »** cherche à améliorer le réalisme, le gameplay et l'accessibilité des jeux vidéo en utilisant la science, tout en promouvant la culture scientifique à travers ce média.

Dirigée par Raphaël Granier de Cassagnac depuis 2019, elle vise à intégrer des modèles (physiques, économiques, sociaux...) dans les jeux vidéo, en explorant des techniques telles que la modélisation 3D, la spatialisation sonore et l'intelligence artificielle.

La Chaire participe au projet de Métavers des Musées, dirigé par la société Manzalab, et le poste proposé fait partie de cette initiative.

Le poste

Rattaché(e) au Département de la Recherche nous recherchons un/une **Développeur(se) Unity – Métavers Musée (F/H) – CDD de 18 MOIS**.

Votre mission principale sera de concevoir une expérience interactive immersive permettant la manipulation d'objets virtuels issus de la numérisation d'œuvres réelles des musées partenaires, en mettant en avant les trésors du MusX de l'École Polytechnique.

En plus de cette tâche passionnante, vous participerez à la mise en place du pipeline d'intégration avec l'équipe front et développerez une toolbox pour l'intégration et l'animation des scans d'objets réels.

Vous aurez également l'opportunité de contribuer à la définition des contenus en collaboration avec des équipes spécialisées et un(e) scénographe dédié(e) au projet.

NB : L'expérience sera intégrée à la solution Teemew développée par la société Manzalab (accessible par le Web, multi-joueurs et sur laptop).

Cette liste n'est pas exhaustive.

Ce poste est à pourvoir à **Palaiseau** (Essonne) par voie **contractuelle**.

Nous sommes faits pour vous car :

Vous intégrerez une institution de réputation mondiale et découvrirez une **diversité de métiers** et des **perspectives de carrières**. Vous rejoindrez ainsi **un écosystème d'innovation unique**.

Les missions que nous confions à nos collaborateurs sont ainsi profondément inscrites dans **l'ADN de l'École** et de ses **racines humanistes : se mettre au service de l'intérêt général** par la recherche du progrès économique, technologique et sociétal.

Dans cet esprit de responsabilité, l'École polytechnique s'engage activement dans une **démarche de développement durable et de responsabilité sociétale**. La défense de **l'égalité des chances, la promotion de la diversité** sous ses différentes formes et la réduction de l'impact environnemental sont placés au centre des ambitions stratégiques de l'École.

Vous bénéficierez des avantages suivants :

- 25 jours de congés + **18 RTT**
- **Télétravail** en fonction du poste
- Un remboursement de votre titre de transport à hauteur de **75%**
- Des **services** (restaurant d'entreprise, bibliothèque, Musée de l'X, service postal, coiffeur)
- Des **services de santé** : kinésithérapeute, ostéopathe gratuit, service médical et assistante sociale sur place
- Des **équipements sportifs** (piscine, courts de tennis, salle de sport...) et activités sportives variées
- Une participation de 15 euros à la mutuelle de votre choix

Rémunération : fonctionnaires : selon les conditions statutaires (grille indiciaire et IFSE correspondant à l'emploi) ou contractuels : en fonction de l'expérience professionnelle sur des postes de niveau équivalent.

L'École polytechnique s'engage à un **recrutement favorisant l'égalité, la diversité et l'inclusion**. Toutes les candidatures sont étudiées **sans aucune distinction** (âge, handicap, sexe, nationalité, religion, orientation sexuelle...).

Profil recherché

Vous êtes notre perle rare car :

Opportunité ouverte à tous les talents !

Vous possédez une formation supérieure de niveau Bac+5 en informatique avec une spécialisation dans les jeux vidéo.

Nous recherchons un(e) expert(e) en développement Unity.

Des connaissances en intégration et animation d'objets 3D, ainsi qu'en shaders seront appréciées.

Si vous êtes autonome, ingénieux(se) et que vous souhaitez contribuer à un environnement de travail stimulant, alors ce poste est fait pour vous !

Si vous êtes passionné(e) par l'univers du jeu vidéo, la technologie et la culture artistique, et que vous souhaitez participer à un projet innovant alliant art et numérique, rejoignez-nous pour cette aventure unique dans le monde du métavers des musées !

LOCALISATION

Palaiseau, France

CONTRAT

CDD (18 mois)

STATUT

Cadre (Catégorie A)

EXPÉRIENCE

Ouvert à tous

DATE DE DÉBUT

Idéalement au 1er mai

TYPE DE TÉLÉTRAVAIL

Sur site

FAMILLE MÉTIER

Informatique et SI

[POSTULER](#)

Partager l'offre



D'autres offres en cours chez L'École polytechnique...

Publiée le 11 avril 2024

Assistant (e) de bibliothèque - Catalogueur (euse) H/F

📍 Palaiseau (91) 📅 CDD

Publiée le 10 avril 2024

Ingénieur Cybersécurité (F/H)

📍 Palaiseau (91) 📅 CDD

Publiée le 9 avril 2024

Infographiste Signalétique et Décors (F/H)

📍 Palaiseau (91) 📅 CDD

← [Voir les offres d'emploi](#)