



Portail Emploi

Portail > Offres > Offre UMR7357-PEGRUP-005 - H/F INGÉNIEUR EN VISUALISATION ET SIMULATION INTERACTIVES

Accueil

## H/F INGÉNIEUR EN VISUALISATION ET SIMULATION INTERACTIVES

Présentation

**Postuler** Date Limite Candidature : jeudi 20 juin 2024 23:59:00 heure de Paris

Toutes les offres

Assurez-vous que votre [profil candidat](#) soit correctement renseigné avant de postuler

Recherche simple

### Informations générales

Recherche avancée

#### Intitulé de l'offre : H/F INGÉNIEUR EN VISUALISATION ET SIMULATION INTERACTIVES

Bassins d'emploi

Référence : UMR7357-PEGRUP-005  
Nombre de Postes : 1  
Lieu de travail : ILLKIRCH GRAFFENSTADEN  
Date de publication : jeudi 30 mai 2024  
Type de contrat : CDD Technique/Administratif  
Durée du contrat : 36 mois  
Date d'embauche prévue : 1 septembre 2024  
Quotité de travail : Temps complet  
Rémunération : entre 2875,89€ et 3035,51€ bruts mensuels selon expérience  
Niveau d'études souhaité : Niveau 7 - (Bac+5 et plus)  
Expérience souhaitée : 1 à 4 années  
BAP : Informatique, Statistiques et Calcul scientifique  
Emploi type : Expert-e en calcul scientifique

Aide

### Missions

Déploiement d'outils et de services pour répondre aux besoins de nombreux domaines scientifiques en matière d'accès aux grandes données, aux simulations et aux expériences virtuelles/augmentées, en partenariat avec les plateformes de visualisation et d'interaction de l'ANR Equipex + CONTINUUM <https://www.lri.fr/~mbl/CONTINUUM/>.

Aide à l'utilisation du site

### Activités

- Déployer l'utilisation des plateformes de visualisation et d'interaction avec les centres HPC (High Performance Computing)
- Assister les utilisateurs finaux du consortium CONTINUUM et les spécialistes externes de la simulation pour de nouvelles études de cas.
- Développer des cas d'utilisation et la chaîne numérique complète pour accéder facilement aux processus correspondants du point de vue de l'utilisateur final. Les développements dépendent du domaine de simulation et conduiront à des simulations interactives.
- Travailler sur des "use cases" spécifiques, en lien avec les utilisateurs finaux et les spécialistes de simulation (Maison de la Simulation), afin de développer l'utilisation de la visualisation pour la simulation interactive au sein du projet.
- Offrir des interactions à des moments-clés de la visualisation d'une simulation (événements détectés à l'aide d'une Intelligence Artificielle IA) couplées à de la manipulation de paramètres (steering)
- Déployer et maintenir les outils logiciels et les accès réseau, en lien avec les ingénieurs des différentes plateformes ; sur le site de Strasbourg, un CAVE/TM (dispositif de visualisation immersive) et ses logiciels.

Nous contacter

### Compétences

- Compétence en calcul haute performance et visualisation interactive embarquée
- Compétences en IA (Intelligence Artificielle) sont un atout supplémentaire
- Connaissances : Algorithmique, Modélisation et simulation numérique, Langages de programmation (C++), Bibliothèques mathématiques et outils de visualisation et de calculs scientifiques (Paraview-Catalyst ou libSim2 VisIt ou Kitware-Cinema), Architectures techniques, outils, progiciels, Méthodologie de conduite de projets, Anglais B2.
- Savoir-faire : capacité à prendre des initiatives et à collaborer pour identifier des cas d'usages de simulation pouvant bénéficier d'une visualisation sur une des plateformes CONTINUUM. Sur Strasbourg, cas d'usage collaboratif utilisant le CAVE pour l'affichage de simulations interactives.
- Savoirs-être : interactif avec les autres partenaires dans le cadre de cette mission nationale au sein du réseau d'ingénieurs CONTINUUM et sur Strasbourg avec les personnels de la plateforme GAIA <https://gaia.icube.unistra.fr/index.php/Accueil> (pôle visualisation et interaction en particulier) et les chercheurs de l'équipe IGG (Informatique Géométrique et Graphique) du laboratoire ICube.
- Compétences d'encadrement ou d'animation

Nous suivre

### Contexte de travail

Le laboratoire ICUBE (Laboratoire des sciences de l'ingénieur, de l'informatique et de l'imagerie) est un centre de recherche de premier plan en informatique avec plus de 750 agents dont 300 chercheurs permanents et 17 équipes de recherche. L'agent travaillera au sein de l'équipe IGG (Géométrie 3D, Animation, Visualisation et Réalité Virtuelle) sous la responsabilité des responsables d'équipe et au sein de la plateforme GAIA (pôle Visualisation et Interaction) sous la responsabilité du responsable scientifique. L'agent travaillera également avec les partenaires techniques et scientifiques du projet CONTINUUM, sous la responsabilité du directeur scientifique.

[Aide](#)

[Plan du site](#)

[Nous contacter](#)

[Mentions Légales](#)

[CGU](#)

[Donnees](#)

[Personnelles](#)

[Cookies](#)

[Français](#)

[English](#)