

Ingénieur - Chercheur Machine Learning 3D

Pour postuler, merci d'envoyer votre CV à l'adresse : camille.bourgeois@urbanlinker.com

La Mission : Devenir le J.A.R.V.I.S de la création 3D

Aujourd'hui, un artiste 3D passe plus de temps à se battre avec des interfaces complexes (Blender, Maya) qu'à créer. Chez **notre client**, nous brisons cette barrière.

Fondée en 2023 et labellisée **Deep Tech par Bpifrance**, notre startup développe des modèles fondamentaux d'IA capables de transformer des images en assets 3D haute fidélité en moins de 3 minutes. Notre objectif ? Créer un workflow ultra-fluide où la technologie s'efface au profit de l'imaginaire.

Pourquoi nous rejoindre maintenant ?

- **Croissance fulgurante** : De 2 à 20 personnes en un an, une levée de 3M€ fin 2024.
- **Partenariat stratégique** : Nous collaborons étroitement avec **Nvidia**.
- **Éthique & Souveraineté** : Seul acteur européen sur ce créneau, avec un engagement fort : zéro donnée sous copyright, zéro réemploi des contenus utilisateurs.
- **Ambition Internationale**

Votre Rôle au sein du Pôle Recherche

Rattaché(e) au futur **Head of Research** et en collaboration avec une doctorante déjà en poste, vous participez à la structuration de notre pôle scientifique.

Votre mission n'est pas de faire de la recherche en vase clos, mais de mener une **recherche appliquée à fort impact**. Vous transformez des avancées mathématiques et algorithmiques en gains concrets pour les artistes de notre studio d'outsourcing interne.

Vos missions principales :

- **R&D Algorithmique** : Concevoir des approches originales de ML appliquées à la géométrie 3D et au rendu.
- **Innovation Workflow** : Explorer de nouvelles méthodes pour assister l'artiste (Génération de textures, auto-rigging, optimisation de mesh).
- **Cycles courts** : Piloter des projets de recherche de 1 à 6 mois pour garantir une itération rapide avec le produit.
- **Stratégie Data** : Contribuer à la création de pipelines de données (réelles et synthétiques) non-copyrightées.
- **Rayonnement** : Participer à la rédaction de papers et aux conférences internationales (SIGGRAPH, CVPR...) quand cela sert la vision produit.

Ingénieur - Chercheur Machine Learning 3D

Votre Profil

Nous recherchons un(e) passionné(e) de **Computer Graphics** qui aime voir ses algorithmes prendre vie entre les mains d'un artiste.

Hard Skills attendues :

- **Formation** : Doctorat (PhD) fortement attendu en Computer Science / ML / Mathématiques.
- **Expertise Tech** : Maîtrise de **PyTorch** et de l'entraînement sur cloud (AWS / clusters GPU).
- **Domaines clés** : Géométrie 3D, rendu (Rendering), IA générative 3D.
- **Langues** : Anglais courant (lecture, rédaction scientifique et échanges techniques).

Note sur le background : Nous privilégions les profils issus des outils créatifs (Adobe, Canva, outils de rendu). Les profils trop orientés industrie "lourde" (voiture autonome, inspection de défauts, CAO pure) ne correspondent pas à l'ADN créatif du poste.

Soft Skills :

- **Pragmatisme** : Vous savez passer de la théorie au prototype (Proof of Concept).
- **Culture Artiste** : Vous avez une réelle curiosité pour les problématiques des studios (VFX, Jeu Vidéo, Animation).
- **Autonomie** : Vous savez naviguer dans l'incertitude d'une startup en hyper-croissance.

Pourquoi postuler ?

1. **Impact Direct** : Vos travaux sont testés quotidiennement par nos artistes 3D en interne. Le feedback est immédiat.
2. **Environnement d'Exception** : Des bureaux au cœur de Lyon, une équipe de passionnés (ingénieurs, PhD, artistes).
3. **Technologie de pointe** : Accès à des ressources de calcul importantes et un stack technique moderne.
4. **Évolution** : Vous arrivez au moment de la structuration de l'équipe recherche, avec des perspectives d'évolution réelles.

Rémunération : *entre 50k€ et 80k€ en fonction du profil*